学園紹介

都築学園グループ

TMCの母体は、幼稚園から大学まで全国に30以上もの教育機関を持つ学校法人都築学園です。
いわばTMCは、大学が創った専門学校であるため、充実度と安心感が他校と違います。
各校とも「個性の伸展」の理念のもと、実践的な教育を展開。
専門性や国際性という、グループの強みを活かすネットワークが築かれています。
TMC卒業後は、大学への編入が可能です。
希望者には早い時期から編入に向けての指導を行い、
さらなるステップアップが狙えます。

大学紹介

1 第一薬科大学
〒815-8511 福岡県福岡市南区玉川町22-1
0120-542-737
● 薬学科

2 日本経済大学
〒818-0187 福岡県太宰府市五条3-11-25
0120-293-822
●経済学科 ●経営学科 ●経理学科 ●経営法学科
●健康スポーツ経営学科

3 第一工業大学
〒899-4395 鹿児島県霧島市国分中央1-10-2
0120-580-640
●航空工学科 ●情報電子システム工学科 ●機械システム工学科
●自然環境工学科 ●建築デザイン学科

4 日本薬科大学
〒362-0806 埼玉県北足立郡伊奈町小室10281
0120-71-2293
●薬学科 ●医療ビジネス薬科学科

5 横浜薬科大学
〒245-0066 神奈川県横浜市戸塚区俣野町601
0120-76-8089
●薬学科 ●臨床薬学科 ●健康薬学科 ●薬科学科

6 神戸医療福祉大学
〒679-2217 兵庫県神崎郡福崎町高岡1966-5
0790-22-6947
●社会福祉学科 ●健康スポーツコミュニケーション学科
●経営福祉ビジネス学科

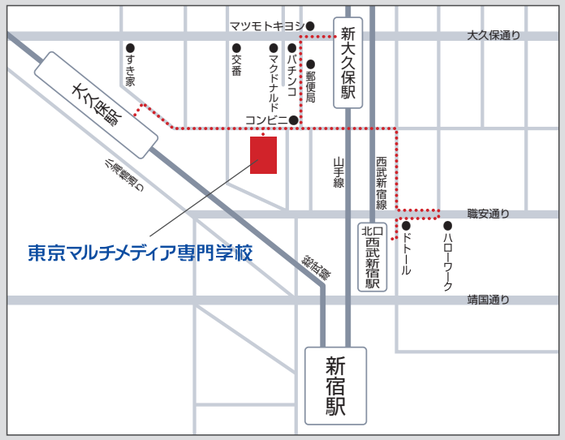
実際の授業を体験してみよう! 学校を見てみよう!

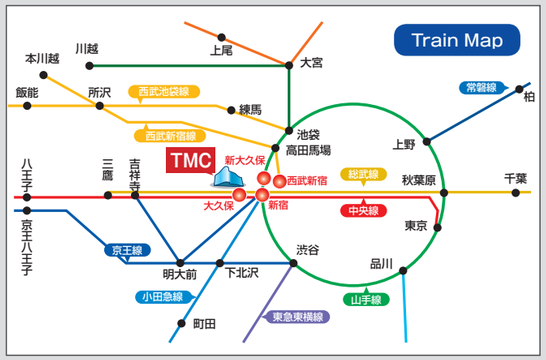
OPEN CAMPUS

オープンキャンパスを開催中!!

※日程・内容等の詳細はホームページをご覧ください。

Access Map





- JR総武線大久保駅 南口から徒歩1分
- JR山手線新大久保駅から徒歩3分
- 西武新宿線西武新宿駅北口から徒歩5分

東京都認可の専修学校

東京マルチメディア専門学校

〒169-0073 東京都新宿区百人町1丁目13-16　TEL.03-3371-2226　https://tmc.tsuzuki.ac.jp/

誰でもスペシャリストに育てます！　キミの夢をかなえる学校

東京都認可の専修学校

東京マルチメディア専門学校

学園紹介

都築学園グループ

TMCの母体は、幼稚園から大学まで全国に30以上もの教育機関を持つ学校法人都築学園です。
いわばTMCは、大学が創った専門学校であるため、充実度と安心感が他校と違います。
各校とも「個性の伸展」の理念のもと、実践的な教育を展開。
専門性や国際性という、グループの強みを活かすネットワークが築かれています。
TMC卒業後は、大学への編入が可能です。
希望者には早い時期から編入に向けての指導を行い、
さらなるステップアップが狙えます。

大学紹介

1 第一薬科大学
〒815-8511 福岡県福岡市南区玉川町22-1
0120-542-737
●薬学科

2 日本経済大学
〒818-0187 福岡県太宰府市五条3-11-25
0120-293-822
●経済学科 ●経営学科 ●経学科 ●経営法学科
●健康スポーツ経営学科

3 第一工業大学
〒899-4395 鹿児島県霧島市国分中央1-10-2
0120-580-640
●航空工学科 ●情報電子システム工学科 ●機械システム工学科
●自然環境工学科 ●建築デザイン学科

4 日本薬科大学
〒362-0806 埼玉県北足立郡伊奈町小室10281
0120-71-2293
●薬学科 ●医療ビジネス薬科学科

5 横浜薬科大学
〒245-0066 神奈川県横浜市戸塚区俣野町601
0120-76-8089
●薬方薬学科 ●臨床薬学科 ●健康薬学科 ●薬科学科

6 神戸医療福祉大学
〒679-2217 兵庫県神崎郡福崎町高岡1966-5
0790-22-6947
●社会福祉学科 ●健康スポーツコミュニケーション学科
●経営情報ビジネス学科

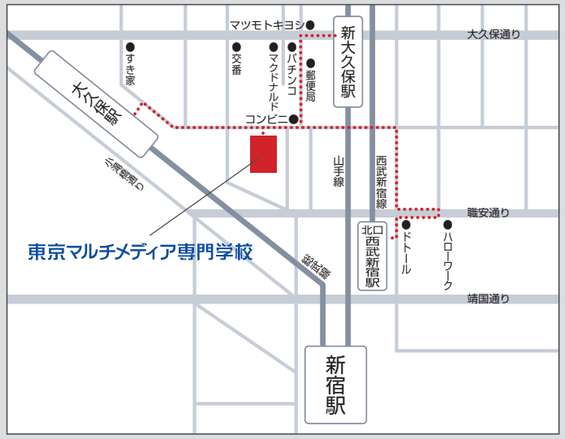
実際の授業を体験してみよう! 学校を見てみよう!

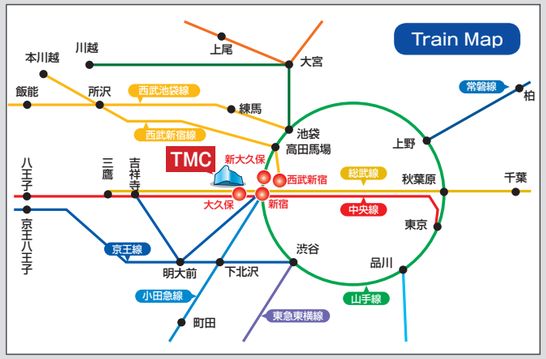
OPEN CAMPUS

オープンキャンパスを開催中!!

※日程・内容等の詳細はホームページをご覧ください。

Access Map





- JR総武線大久保駅 南口から徒歩1分
- JR山手線新大久保駅から徒歩3分
- 西武新宿線西武新宿駅北口から徒歩5分

東京都認可の専修学校
東京マルチメディア専門学校

〒169-0073 東京都新宿区百人町1丁目13-16　TEL.03-3371-2226　https://tmc.tsuzuki.ac.jp/

2021 COLLEGE GUIDE

誰でもスペシャリストに育てます！ キミの夢をかなえる学校

Visual Design
Game Creator
Mobile Application
Web Engineer
Information Processing

東京都認可の専修学校
東京マルチメディア専門学校

誰でもスペシャリストに育てます！
キミの夢をかなえる学校

東京マルチメディア専門学校 ＜TMC＞では、これまで数多くのスペシャリストを輩出してきたノウハウを活かし、
求められる志向性やスキルを「講義＋インターシップ」で修得する教育システムを確立し、
希望する就職、プロデビューをバックアップします。
キャンパスのある新宿は、あらゆる情報・モノがあふれ世界のトレンドが集まるアミューズメントスポット。
アンテナを張り巡らせ、常に新しい情報をキャッチしたいクリエイターにとっては最適な環境です。

学校長メッセージ

学校長 都築 明寿香

個性の伸展

都築学園の出発点であり、学園創立の目的は「個性の伸展」。
それを半世紀にわたり、保育園、幼稚園、小学校、中学校、高校、専門学校、短大、大学、大学院の各々の場で実践してまいりました。東京マルチメディア専門学校もその中の一校です。日進月歩の現代において、単に技術を習うだけでは時代の変化をリードすることはできません。大切なのは個々人の考え方。その中に個性を見出し、それをどこまでも伸展させることがあるべき教育の姿と考えます。

専門性

本校の２年制以上の学科を卒業すると、文部科学大臣から「専門士」の称号が付与されます。専門士の称号は、専門的知識、技能を有することの証です。在学中にいくつかの資格を取得することにより、更に高度の専門性を有すると、社会から認められます。

豊かな感性を持ったマンガ家やCGデザイナーを育成
ビジュアルデザイン科
Visual Design

実践的カリキュラムでゲームクリエイターを目指す
ゲームクリエイター科
Game Creator

スマートフォンなどの携帯端末のアプリケーションを開発
モバイル・アプリケーション科
Mobile Application

開発からプロモーションまでWebのエキスパートを育成
Webエンジニア科
Web Engineer

プログラマーとして活躍できる人材を育成
情報処理科
Information Processing

CONTENTS

学校長メッセージ	2
TMCの特色	4
キャリア支援	5
ビジュアルデザイン科	6
ゲームクリエイター科	8
モバイル・アプリケーション科	10
Webエンジニア科	12
情報処理科	14
施設・設備	16
キャンパスカレンダー	18
オープンキャンパス	19

TMCの特色

学生の“やる気”にとことん寄り添い、学費と学習の面で徹底的にサポートします。

自力進学支援プログラム

全国の専門学校の中でも学費を大幅に安く設定。自力進学が可能です！

学費設定

都内専門学校 学費平均（1年次）	TMC（1年次）
125万円	86万円

※平成30年東京都専修学校各種学校協会調査

- 寄付金の要請はありません。
- 学費は3分割でのお支払いが可能です。
- 入学後の学費の分納や延納も柔軟に対応します。

※教科書・教材費は別途必要
※各種資格検定料（受験希望者のみ）は別途必要

特待生制度「自立進学支援入学」でご出願下さい

授業料の減免制度があります。経済的に進学が困難な方を対象に、1・2年次の授業料をそれぞれ15万円免除する制度です。

学　科	1年次	2年次
ビジュアルデザイン科 ゲームクリエイター科 モバイル・アプリケーション科 Webエンジニア科 情報処理科	86万円 ↓ 71万円	80万円 ↓ 65万円

学費の納入例（ハイブリッドシステム）

本校の学費設定なら、奨学金とアルバイトを組み合わせれば学費の大部分を捻出することが可能です。

〈例：情報処理科Ａさんの場合〉

月々、3万円をアルバイトから出費	×12ヶ月＝	36万円
月々、3万円を奨学金から出費	×12ヶ月＝	36万円
	合計	72万円

※実際の納入時期や金額は募集要項に従って下さい

この他にも公的な奨学金や新聞奨学生や銀行の教育ローンも取り扱いをしております。

個別指導に近い少人数制授業

講師はすべてプロフェッショナル

本校は１クラス25名のクラス編成。スモールカレッジの環境であなたをスペシャリストに育成します。少しでも分からない点や疑問点は、その場で気軽に質問して解決できます。学生と先生との距離が近いのは就職を目指す学生にとって、これ以上ない大きな強みとなります。

新入生にノートPCを貸与

いつでも学習できる理想的な環境！

ビジュアルデザイン科の学生にノートPCを無料貸与し理想的な環境を提供します。学校はもちろん家庭でも、より質の高い学習が可能！就職活動でも大きなアドバンテージとなり、内定をバックアップします！

夏休み、春休みの講習で就職内定をサポート

充実の教育体系で就職内定をサポートします！

TMCでは夏休み、春休み期間中にも講習を実施し、就活に必要な作品集（ポートフォリオ）制作や試験対策をサポートします。主な内容は、グラフィックデザイン、ミニゲーム制作、オンラインゲーム企画、基本情報技術者試験対策、プレゼンテーション、面接対策です。
※学科によって実施内容が異なります

キャリア支援

早期よりキャリア教育を実施し、就職活動をサポート

本校では早い時期から全学生に自己分析と進路決定を行うようにアドバイスし、就職活動の支援を行っています。入学直後よりキャリア支援プログラムを開催するなどして学生が速やかに希望する職種に就けるようにサポートしています。

キャリア支援プログラム

スーツ着こなし講座

紳士服のコナカさまよりご協力いただいている就活イベントです。スーツの着こなしはもちろん、言葉遣いや所作など就活に重要なお話が満載です。

就活メイクアップ講座

花王さまよりご協力いただいている女子限定の就活イベントです。ワンランク上のメイク技術が身につきます。

就活キックオフセミナー

3月1日、就活開始日に企業の方と卒業生をお招きして、セミナーとパネルディスカッションを実施します。先輩方から貴重な体験談が聴けます！

ビジネスマナー講習会

採用担当の方をお招きしての実践的な特別講習です。ビジネスマナーは就職活動で必須です。大切な面接で恥をかかないように準備が大切です。

フレッシュマンセミナー

入学当初から専門学校で勉強する心得や仕事に対する考え方など、これから学校生活を送る上で重要なお話です。しっかり目標を立てて２年間という短い学校生活を送りましょう。

個別企業・業界セミナー

校内合同企業説明会以外でもホームルームや放課後に採用担当の方がご説明していただけます。いつもの教室で身近に採用のお話が聞けます。

校内合同企業説明会

企業の方をお招きして採用のお話をしていただいています。校外に足を運ぶことなく様々なお話を聞くことが出来ます。積極的に説明を聞いて就活に役立てましょう。

卒業生 Voice

株式会社サイバーエージェント勤務
加藤 沙羅 さん
モバイル・アプリケーション科卒業

TMCで磨き極めたプレゼンテーション力を使って面接時に自分自身をアピール！

この学校は都内でも数少ないモバイル・アプリケーションの制作が実践的に学べることが大きな魅力でした。また、現場を知っている優秀な先生に教えてもらうことができたのも非常に良い経験でした。中にはいきなり課題を出して「さあ、やってみて」という先生もいましたが、自分の頭で何がわからないのか、何が問題なのかをしっかり考えて課題に取り組むということを、こういった授業で身につけることができたと思います。現在、株式会社サイバーエージェントに勤務しています。私が専門学校からの初めての採用だったそうです。この会社の採用試験ではこれまでどうだったか、ということよりも、今どうなのか、そして自ら考えて行動することができるかどうかが重要視されました。採用試験も通常の面談だけでなく、プレゼンテーションや課題を行う試験だったので、そこでどういうアクションを起こせるかどうかが見られました。学生時代のインターンシップなどで培ったプレゼンテーション力で勝負できたのが大きかったと思います。

卒業生の主な就職実績

（株）SNK／（株）マトリックス／（株）コロンブスマン／（株）さくらコミュニケーション／（株）サイバーエージェント／（株）Cygames／（株）京セラコミュニケーションシステムグループ／（株）レオパレス21／（株）ジェイアール総研情報システム／（株）JTBグローバルアシスタンス／三陸鉄道（株）／（株）ノイズ／（株）ADCEE／（株）アプトサイン／（株）テレトニー／（株）コアエッジ／ASU BRAND（株）／（株）VARCHAR／（株）ラフ／（株）ナレッジソフトウェア／（株）ジョイワークス／（株）アイムシステムサービス／（株）アイ・シー・ネットワークス／（株）エグゼコンサルティング／（株）ユビーネット／三共テック（株）／Abalance（株）／（株）システムライン／（株）パーソンリンク／（株）ファイルテック／（株）アーバンシステム／（株）SALTO／（株）ビッグツリーテクノロジー＆コンサルティング／（株）エンファシス／（株）アイティフォー／ブレインパーツ（株）／（株）トランジット／エスコ・ジャパン（株）／（株）S.R.Sクラフト／誠信システムズ（株）／（株）LONG／（株）エキサイト／三豊（株）／（株）タイム／（株）セイビ・ホテルサービス／（株）FFS／協同組合岡山ビジネス交流センター／（株）Seventh-land／（株）松田商工／エイム（株）／（株）ワイエスシーインターナショナル／Bison energy（株）／陽光（株）／（株）クリエイト・レストランツ・ヒールディングス／（株）スパイスワークス／日本ホーム（株）／（株）グリーン設備／（株）ヤマヲ／（株）M・P・T／（株）広栄社／（株）アリックス／地球人.jp（株）／（株）ベジコープ／（株）ゼットン／（株）ナユタ／オークニ商事（株）／（株）ベルダイニング／（株）カルネヴァーレ／（株）プラスコーポレーション／（株）ドン・キホーテ／NTT建設総合研究所／（株）トヨタレンタリース／（株）HELPFUL33／ITCネットワーク（株）／ゼネラルソフトウェア（株）／（株）マッドボックス／スタジオ・ハードデラックス（株）／（株）インフォマート／（株）デジプラネット／（株）ヴィオ／（株）日本サンテック／（株）セラク／（株）CRドットアイ／エムティプランニング（株）／（株）キンセイインテリジェンスシステム／（株）ウィラム／（株）MSK／（株）夢テクノロジー／（株）パートナー／（株）ハンドネット／（株）トップグローバル／（株）アルプスビジネスサービス／（株）Golden Group／シンクシステム（株）／（株）イーストブリッジ／フェニックスソリューション（株）／（株）ナインテック／共同精版印刷（株）／（株）ＵＮＯテック／（株）リヴィエール／（株）システムサポート／他多数

Visual Design

ビジュアルデザイン科

2年制
男 女

マンガからグラフィックデザインまで、デザイン分野を総合的に初歩から学べる！

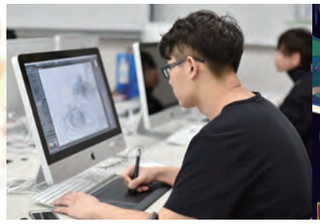
将来の職業

- イラストレーター
- グラフィックデザイナー
- キャラクターデザイナー
- マンガ家アシスタントなど

さらに実力を付けたくてTMCへ。将来はゲーム制作会社でキャラクターデザインを作りたい

村田 葵 さん

私は以前、美術大学で学んでいました。将来は、ゲーム制作会社で、キャラクターデザインの制作をやってみたいと思っているのですが、そのためにはもっと実力を付けてからのほうが良いと考え、自立進学のできるTMCを選びました。TMCでは大学では触れたことない分野についても学べて、とても満足しています。先生方は、今の自分にいちばん必要な課題を教えてくれますので、課題をこなすことで確実に実力が付いて行くのが実感できます。クラスメイトはみな仲が良く、制作についてお互いにアドバイスしたり、励まし合ったりしています。新しい課題をクリアすることは大変ですが、今は、1つ1つの制作を大切にすることを心掛けています。



アナログ＆デジタルをバランスよく学習し学科専用教室で、本物の技術を身につける！

基礎力はアナログで身につけます。様々な画材を体験しながら手描きでしっかり時間をかけて学びます。各種グラフィックソフトも並行して学習し、徐々に作品制作にチャレンジします。
デッサンから始まり、イラストやマンガ、キャラクター、グラフィックデザインまで、デザイン分野を総合的に学べます。

研究科

1年制
男 女

卒業後も引き続き作品制作や就職活動が可能です。
※本校卒業生が対象です。

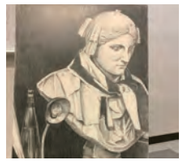
1年次

1年次はアナログ制作を中心とした授業の中で、クリエーターとしての心構えと作品制作に対する意識を育てながら前期は総合的な基礎学習を行い、後期は専門分野に特化した基礎実習の中でアイディアや発想力のトレーニングを行います。また同時に、デジタルの基礎実習も行っていきます。

Pick up 授業

デッサン

描写技能と知識の習得。形、明暗、遠近法、構図を学習し、後期は人間形態の理解を深めながら物創りの基礎を学習します。



ドローイング

デッサンで学んだ技能をさらに追求し描写力を極めます。後期からはクロッキーによる人物の形と動きを捉える実習を行います。

デジタルベーシック

Photoshop と Illustrator の基本操作を学びながら、デジタルとしての描写力とデザイン感覚を身につけます。

2年次

2年次では、1年次で学んだ基礎をベースに、より実践的な授業を展開していきます。デジタルの授業が多くなり、前期は就職活動を視野に入れたオリジナル作品の制作が中心となります。後期は卒業制作を含め、学生主体の授業が増えます。

Pick up 授業

イラストレーション

イラストレーターの実際の仕事の流れを課題に当てはめて、実践に近い学習の中でイラストを制作します。

キャラクタデザイン

マンガ, ゲーム, 小説, アニメなど物語を主としたキャラクターデザインから、マスコット, ファンシーなどの分野まで学習します。

卒業制作

毎年2月頃に「原宿デザインフェスタギャラリー」にて作品展「走（そうてん）展」で卒業・進級展示発表会を行います。

カリキュラム

科目	1年次	2年次
総合科目		
ビジネスマナー	●	●
企業研究	●	●
専門科目		
ビジュアルベーシック	●	
マンガテクニック	●	
描写研究	●	
デジタルペイント実習	●	
キャラクタ基礎	●	
マンガ創作	●	
クリエーティブデザイン		●
キャラクタデザイン		●
キャラクタイラスト総合		●
実習科目		
デジタルベーシック	●	
デッサン	●	
ドローイング	●	
パース描写	●	
イラストベーシック	●	
フレキシブルワーク	●	
造形キャラクター	●	
イラストレーション		●
ポートフォリオ制作実習		●
デジタルコミック		●
リアルイラストレーション		●
創作実習		●
卒業制作		●

※カリキュラムは一部変更になる場合があります

卒業作品発表会「走展」を開催！

原宿デザインフェスタギャラリーにて、毎年2月頃に開催しています。この発表会には、1年生の進級発表作品はもちろん、社会で活躍されているOBの作品も展示されます。みなさんお気軽にお越し下さい。※詳しくはHPで！

1週間のタイムスケジュール例（1年次）

※時間割は毎年、前期・後期に変更となります。

時間／曜日	月	火	水	木	金
1（9:30～11:00）	キャラクタ基礎	マンガ創作	ホームルーム	デジタルペイント実習	デッサン
2（11:10～12:40）	キャラクタ基礎	マンガ創作	企業研究	デジタルペイント実習	デッサン
昼休み（12:40～13:20）					
3（13:20～14:50）	イラストベーシック	フレキシブルワーク	デジタルベーシック	造形キャラクター	ドローイング
4（15:00～16:30）	イラストベーシック	フレキシブルワーク	デジタルベーシック	造形キャラクター	ドローイング

Game Creator

ゲームクリエイター科

2年制
男 女

総合コース・3D-CGコース

“ゲーム作り”をシンプルに追求。企画、グラフィック、プログラムが総合的に学べる！

将来の職業

- ゲームプログラマー
- ゲームシナリオライター
- ゲームデザイナー
- ゲームグラフィッカーなど

将来の夢は、背景モデラー。友人たちと切磋琢磨しながら技術を向上させています

上川 翼 さん

学費が安く、さらに少人数制で学べることに魅力を感じTMCを選びました。少人数制クラスなので、先生との距離も近く、分からないことがあれば気軽に何でも質問できるので、問題解決しやすいので、自分としても次のステップに早く移れますね。クラスの雰囲気は和気あいあいとしながらも、お互いが刺激し合いながら技術を向上させています。将来は、背景モデラーとして、ゲーム制作会社かCG制作会社に入りたいので、現在は、就職活動に向けて3Dのモデリングを頑張っています。TMCは頑張った分だけ自分衣実力が付く場所なので、少しでも多くの技術や知識を修得したいですね。

ゲームクリエイターへの近道！実践的で実習中心の授業！開発経験のあるプロが指導します。

少人数制クラスで疑問点もすぐ解消できる理想的な学習環境です。
ゲームを作りながら学べるのでスキルの上達が実感できます。
1年次はCGやプログラミングなどゲームの基礎を総合的に学び、2年次から本格的な制作を開始します。

研究科

1年制
男 女

卒業後も引き続き作品制作や就職活動が可能です。
※本校卒業生が対象です。

1年次

ゲーム企画、シナリオライティング、キャラクターデザインなどゲーム制作全体の流れと必要な作業を学習します。ゲームの世界観を設定し、2D-CGソフト（Photoshop）や3D-CGソフト（Maya）を使って、イメージしたものをカタチに変える技術の習得を目指します。

Pick up 授業

ゲームプランニング
企画書の書き方、ジャンル研究、発想法、プレゼンテーションなどを学習します。

2D-CG実習
Illustrator や Photoshop の基本的な操作や画像処理の技術を学び、キャラクターや背景などを制作します。

3D-CG実習
Mayaの基本操作である、モデリングやレンダリングを学び、3Dキャラクターや3Dオブジェクトを制作します。

2年次

UnityおよびC#を使ったゲーム開発実習を行います。開発のためのC言語体系やプログラミングについても学習し、ゲームに関するマーケティングや著作権問題などの知識も深めます。ワークショップでは、企画、シナリオ、キャラクター、CGやプログラミング等、今まで学んできたことの集大成としてゲーム作品を制作します。

Pick up 授業

ゲームシナリオ
世界観の構築、キャラ設定、セリフ回しや分岐シナリオ、エンディングなどストーリーの構成を学習します。

3Dアニメーション実習
オリジナルキャラクターの企画・立案から、ソフトウェアを使った制作まで行います。

ゲーム制作WS
個性豊かなオリジナルゲームを制作します。

カリキュラム

科目	1年次	2年次
総合科目		
ビジネスマナー	●	
企業研究		●
プレゼンテーション	●	
専門科目		
ゲームテクノロジー	●	
ゲームプランニング	●	
C# プログラミング	●	
ゲームソリューション		●
ゲームデザイン【総合】	●	●
ゲームシナリオ【総合】		●
ゲームメカニクス【総合】		●
ゲーム美術【3D】		●
映像設計【3D】		●
実習科目		
2D-CG実習	●	●
3D-CG実習	●	
Office実習	●	
ゲームエンジン実習	●	
ゲームプログラミング実習【総合】	●	●
ゲーム制作WS【総合】		●
デッサン【3D】		●
3Dモデリング実習【3D】		●
3Dアニメーション実習【3D】		●
ポートフォリオ制作実習		●
卒業制作		●

※【総合】総合コース、【3D】3D-CGコース
※カリキュラムは一部変更になる場合があります

TOPICS

1年次からコース選択ができる！

総合コース　3D-CGコース

本科では、1年次後期から「総合コース」または「3D-CGコース」が選択できます。ゲーム開発の現場は分業制です。希望のコースを選択できるので、より専門的な技術が身につきます。

1週間のタイムスケジュール例（1年次）

※時間割は毎年、前期・後期に変更となります。

時間／曜日	月	火	水	木	金
1（9:30～11:00）	2D-CG実習	ゲームプログラミング実習／ゲーム美術	ホームルーム	ゲームメカニクス／3Dモデリング実習	ゲームエンジン実習／3Dモデリング実習
2（11:10～12:40）	2D-CG実習	ゲームプログラミング実習／ゲーム美術	ビジネスマナー	ゲームメカニクス／3Dモデリング実習	ゲームエンジン実習／3Dモデリング実習
昼休み（12:40～13:20）					
3（13:20～14:50）	ゲームデザイン／デッサン	自由選択授業	Office実習	自由選択授業	プレゼンテーション
4（15:00～16:30）	ゲームデザイン／デッサン	自由選択授業	Office実習	自由選択授業	プレゼンテーション

Mobile Application

モバイル・アプリケーション科

2年制
男 女

全国でも数少ないスマートフォン・アプリ開発に特化した学科！

将来の職業

- モバイルコンテンツクリエイター
- モバイルゲームクリエイター
- モバイルアプリプログラマー
- モバイルUIデザイナーなど

これまでの学びが生かされる産学連携プロジェクトに向けて現在、ゲームアプリを制作中です

石塚 大和 さん

TMCを選んだのは学費が他の専門学校より安く、地方出身の私でも、自力で進学できると考えたからです。学費が安くて選んだのですが、学校の雰囲気や設備は抜群です。特に先生方は第一線の現場で活躍されている方が多く、授業も社会に出てもすぐに役立つ学びとなっています。先生との距離も近く、気軽に何でも聞くことが出来る環境なので、上達も早いですね。現在は産学連携プロジェクト・校内インターンシップでプレゼンテーションするゲームアプリの制作を行っています。このイベントでは実際に企業の方々の前で発表するので緊張感とワクワク感でいっぱいです。こうした実践的な経験が出来るところもTMCの魅力です。

スマホ好きな方におすすめ！
個別指導に近い形でアプリ開発が学べる！

スマートフォン・アプリの世界は今後も発展し将来性が高い分野です。
アプリ開発は求人が多く、基本的なアプリ開発のスキルを習得すれば就職内定はとても有利になります。
本校では2年間で実用的なアプリからゲームアプリまで幅広い制作スキルが磨けます。

1年次

モバイルアプリの開発に関わる知識や技術を学習します。1年次では、プログラミングや携帯電話とそのネットワークの仕組みを学びながら、実際に自分の手でモバイルアプリを制作します。また業界情勢や社会人としての考え方やマナーなども学習していきます。

Pick up 授業

モバイルテクノロジー
モバイル技術基礎検定の取得を目標とし試験対策を行います。

Androidアプリ制作実習
オリジナルアプリを制作します。

Webコーディング
HTMLやJavaスクリプトなどでホームページを制作します。

2年次

卒業制作と就職に向けてオリジナルアプリを開発していきます。"オリジナル"としての作品に求められるものは技術はもちろんの事、独創的なアイデアやユーザへの心配り。すなわち、商品としてのクオリティです。自分が開発したオリジナルアプリは、就職活動での大きな武器になります。

Pick up 授業

コミュニケーションデザイン
視覚効果、インタラクション、文章表現や図解表現などの表現方法を学びます。

iOSアプリ制作実習
iPhone、iPadなどのアプリを制作します。

卒業制作
学習の集大成として、オリジナルアプリを制作し発表します。

カリキュラム

科目	1年次	2年次
総合科目		
ビジネスマナー	●	●
企業研究	●	●
プレゼンテーション	●	
専門科目		
Androidアプリ	●	
Javaプログラミング	●	
スクリプト応用	●	
スクリプト基礎	●	
ネットワーク基礎	●	
モバイルテクノロジー	●	
DB(SQL)		●
iOSアプリ		●
コミュニケーションデザイン		●
ソーシャルメディア		●
データ構造		●
モバイルソリューション		●
実習科目		
2D-CG実習	●	
Androidアプリ制作実習	●	
Javaプログラミング実習	●	
Office実習	●	
Webコーディング	●	
Linux		●
サーバーサイドプログラミング		●
iOSアプリ制作実習		●
モバイルアプリWS		●

※カリキュラムは一部変更になる場合があります

取得可能な資格

- MCPC モバイルシステム技術検定試験（2級・1級）
- MCPC モバイル技術基礎検定
- MCPC ケータイ実務検定試験
- Android技術者認定資格制度
- Javaプログラミング能力認定試験（3～1級）
- PHP技術者認定試験

1週間のタイムスケジュール例（1年次）※時間割は毎年、前期・後期に変更となります。

時間／曜日	月	火	水	木	金
1（9:30～11:00）	Office実習	企業研究	ホームルーム	モバイルテクノロジー	自由選択授業
2（11:10～12:40）	Office実習	プレゼンテーション	ネットワーク基礎	Androidアプリ	自由選択授業
昼 休 み（12:40～13:20）					
3（13:20～14:50）	スクリプト応用	Androidアプリ制作実習	自由選択授業	Webコーディング	2D-CG実習
4（15:00～16:30）	スクリプト応用	Androidアプリ制作実習	自由選択授業	Webコーディング	2D-CG実習

Web Engineer

Webエンジニア科

新設

2年制
男女

Webプログラミング、Webデザイン、ITインフラまで幅広く学べる！

将来の職業

- Webエンジニア
- Webプログラマー
- Webデザイナー
- ITインフラエンジニア

IT企業への就職が希望 いろんな経験を積んで 将来的にはITコンサルタントに

山崎 愛香 さん

高校生の時に情報を学んでいて、もっと深く学びたい、将来はITの仕事に就きたいと考えTMCに入学しました。また、親に迷惑をかけずに進学したいと思っていたのでTMCの学費の安さも魅力的でした。授業は少人数制で先生との距離が近く、わからないことがあればすぐ聞ける明るい雰囲気のクラスです。クラスメイトはみな仲が良く、お互いに分からないことを教え合うなどしています。現在は、情報系の資格はもちろん、ビジネス系の資格など興味のあるものはどんどん勉強して資格を取得することを目標に頑張っています。卒業後はSEとして即戦力となれるような存在になりたいですし、ゆくゆくはITコンサルタントとしても活躍したいです。

絶対就職したい方におすすめ！ 企業のニーズが高いWeb開発を基礎から学べる！

Webの企画・デザイン・プログラミングを総合的に学べます。Webエンジニアとして活躍できる人材を育成します！
Webサイト企画・Webデザイン・プログラム開発・Webサーバ構築まで、Webエンジニアとして活躍するために必要な技術を幅広く扱います。
特に、Webデザインのスキル（Webデザイン、UI設計など）とITエンジニアのスキル（プログラミング、ITインフラなど）の両方を深く学べるのが特徴です。
実習中心のカリキュラムにより、Webデザイナーからプログラマー、サーバエンジニアなど様々な職種に就職可能です。

1年次

Webエンジニアに必要なサイトの企画・デザイン・ITの基本的なプログラミングの知識や技術を習得し、Webのしくみを理解します。

Pick up 授業

HTML & CSS

Webサイトの基礎となるHTMLとCSSを学びます。基礎を学べば、簡単なオリジナルのWebサイトが作れるようになります。

Java

Java言語の基本文法を学習するとともにプログラミング技法（アルゴリズム等）を学びます。

Webサイト企画・設計

Webサイトの企画・設計などを学びWebデザインの基本を習得します。

2年次

実習を中心に、サーバーサイド、Webサイトの裏アプリケーション作成に必要な技術を学びます。また、Webサーバ、ネットワーク、ITインフラなどを学び実際にチームを組んで作品を制作します。

Pick up 授業

PHP

Webサーバ上で動くプログラミング、ショッピングサイト、SNSのWebアプリケーションを作るための技術を学びます。

チーム開発手法

チームでWeb開発を進めるために必要な手法やツールの使い方を実践的に学びます。

Webアクセス解析

HPの訪問者の数や時間などの分析を行い、集客や売り上げなどのコンバージョンの獲得をめざします。

カリキュラム

科目	1年次	2年次
総合科目		
ビジネスマナー	●	●
企業研究	●	●
プレゼンテーション	●	
専門科目		
Web技術概論	●	
Webエンジニア基礎	●	
コンピュータシステム	●	
ネットワーク	●	
セキュリティ	●	
色彩表現	●	
UI/UXデザイン	●	
情報デザイン	●	
実習科目		
Java	●	
HTML & CSS	●	
Photoshop & Illustrator	●	
Webサイト企画・設計	●	
PCリテラシ	●	
文書表現	●	
表計算	●	
JavaScript	●	●
Webアクセス解析		●
PHP		●
SQL		●
CMS構築		●
Linux		●
ネットワークセキュリティ実習		●
Webサイト制作実践		●
チーム開発手法		●
卒業制作		●

※カリキュラムは一部変更になる場合があります

取得可能な資格

- ウェブデザイン技能検定（国家検定）
- Webクリエイター能力認定試験
- Photoshopクリエイター能力認定試験
- Webデザイナー検定

1週間のタイムスケジュール例（1年次）

※時間割は毎年、前期・後期に変更となります。

時間／曜日	月	火	水	木	金
1（9:30～11:00）	HTML & CSS	Java	Photoshop & Illustrator	コンピュータシステム	UI/UXデザイン
2（11:10～12:40）	HTML & CSS	Java	Photoshop & Illustrator	Webサイト企画・設計	UI/UXデザイン
昼休み（12:40～13:20）					
3（13:20～14:50）	Web技術概論	JavaScript	ネットワーク	プレゼンテーション	文書表現
4（15:00～16:30）	Webエンジニア基礎	ビジネスマナー	セキュリティ	ホームルーム	PCリテラシ

Information Processing

情報処理科

2年制
男 女

プログラマー内定まで少人数制授業で徹底的にバックアップ！

将来の職業

- プログラマー
- システムエンジニア
- 情報処理技術者
- システム管理者など

学生会に所属して さまざまなイベントの 企画・提案を行っています

吉本 萌 さん

高校の先生の勧めもあって、TMCに入学しました。TMCは少人数制クラスなので先生との距離も近く、質問しやすい雰囲気が魅力ですね。また、授業料が他校よりも安く設定されているので、経済的に大変助かっています。先生方が、学生一人ひとりに合った教え方をしてくれるのも少人数制の良いところだと思います。学校では学生会（Team TMC）に所属していて、学生目線で校内インターンシップ、就活イベント、ボランティア活動など、様々な取り組みを企画・提案しています。どうしても入りたい企業があるので、少しでも就職活動に有利なればと考え、今は頑張って活動しています。

プログラマーに特化したカリキュラム。初心者から経験者に至るまで一人ひとり丁寧に指導

プログラミングやネットワーク、セキュリティなど学び、将来はシステムエンジニアとして活躍できます。
２年間で基本情報技術者試験やITパスポートなど各種資格も目指せます。
また、ITに関する研究発表会を開催するなど、将来社会人として役立つプレゼン能力も鍛えることができます。

1年次

プログラミングの基本となる「C言語」などを中心に情報処理の基本をマスターしていきます。また、情報処理についての基礎的なネットワークの仕組みやフローチャート、システム設計など基本的知識・技術を習得します。

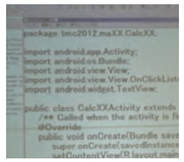
Pick up 授業

アルゴリズム実習

さまざまなアルゴリズムをPC上で動作させることで、アルゴリズムに対する理解を深める。

C言語実習

コンピュータ言語であるC言語の基礎を学び、プログラム作成およびコンパイルを学びます。



ネットワーク

OSI参照モデルを中心に、LAN、IPアドレス、DNSなどネットワーク通信の仕組みを学ぶ。

2年次

企業からのニーズが高い「Java」のプログラミング技術を実習を通して習得。また、データベースの作成・運用、ネットワーク、システムの設計・分析から開発までを幅広く学習し、SEとして必要とされる資質を磨きます。情報処理技術者試験の対策として、試験科目を総合的に学習し、資格取得を目指します。

Pick up 授業

Java

Java言語の基本文法を学習するとともにプログラミング技法（アルゴリズム等）を学びます。

Linux

Linuxの知識と応用および操作方法を身につけます。また、ネットワークシステムの設計、構築、運用、管理について学びます。

卒業制作

２年間の集大成として、卒業制作に取り組む。仕様検討から設計、開発までを行い、最後にその成果を発表する。

カリキュラム

科目	1年次	2年次
総合科目		
ビジネスマナー	●	●
企業研究	●	●
プレゼンテーション	●	
専門科目		
情報基礎理論	●	
数学基礎	●	
ストラテジ・マネジメント基礎	●	
ハードウェア	●	
ソフトウェア	●	
データベース	●	
ネットワーク	●	
セキュリティ	●	
アセンブラ	●	
C言語	●	
ソフトウェア設計	●	
アルゴリズム応用	●	
国家試験演習	●	●
先端IT特論		●
人工知能概論		●
実習科目		
C言語実習	●	
アルゴリズム基礎	●	
アセンブラ実習	●	
アルゴリズム実習	●	
JavaScript	●	
HTML & CSS	●	
Office実習	●	
Java	●	●
Linux		●
システム開発グループワーク		●
PHP		●
オブジェクト指向設計		●
情報技術探究		●
ネットワークセキュリティ実習		●
データ分析		●
卒業制作		●

※カリキュラムは一部変更になる場合があります

取得可能な資格

- **基本情報技術者試験**
  情報技術全般に関する基本的な知識・技能を問う認知度の高い国家資格
- **ITパスポート試験**
  基礎的な情報技術を問う国家試験
- **C言語プログラミング能力認定試験**
  プログラマやSEに求められるC言語のプログラミング能力を認定する試験
- **Java(TM)プログラミング能力認定試験**
  Javaを駆使し、実務に使えるプログラムを作成
- **情報処理技術者能力認定試験**
  時代が求める情報処理技術をマスターし、IT社会で求められる人材になる

1週間のタイムスケジュール例（1年次）

※時間割は毎年、前期・後期に変更となります。

時間／曜日	月	火	水	木	金
1（9:30～11:00）	情報基礎理論	ソフトウェア	ビジネスマナー	自由選択授業	数学基礎
2（11:10～12:40）	ハードウェア	データベース	プレゼンテーション	ホームルーム	アセンブラ
昼 休 み（12:40～13:20）					
3（13:20～14:50）	C言語	C言語実習	ネットワーク	ストラテジ・マネジメント基礎	アセンブラ実習
4（15:00～16:30）	自由選択授業	C言語実習	セキュリティ	C言語	アルゴリズム基礎

施設・設備

CGキャラクター、ゲーム、デザイン、アプリなどの作品を制作する実習室です。
高性能・高スピード＆レスポンスの最先端ハイスペックマシンを完備しています。

Welcome to ASUKA DIGITAL FACTORY

Macコーナー

Windowsコーナー

あすかデジタル工房設備紹介

どんなに優れたアイデアも、それを表現できる設備・機材がなければ作品になりません。TMCでは通常の実習設備とは別に「あすかデジタル工房」を設置。プロの仕事場をも上回る最新ハイスペックマシンを揃えた環境で、授業以外の時間も好きなだけ思いっきり使えます。

Macデザインルーム

最新の30インチ大型モニターで、デザインやゲーム、iPhoneアプリを制作します。

ビジュアルデザイン科PC実習室

学生貸与のMacBookAirを大画面モニターに接続。クラムシェルモードで授業をします。

サウンドホール

企業の方を招いての講演会や学生の作品発表会などで使用するミニシアターです。

プログラミング実習室

C言語実習やJavaスクリプト実習などを行います。主に情報処理科の学生が使用します。

キャリアサポートルーム

就職説明会や求人票など、就職に関する情報を自由に閲覧できます。

休憩ラウンジ

校内におけるリラックス空間。授業で集中した後はここでリフレッシュ。

学生作品展示コーナー

授業で制作した作品を学科を問わず随時、展示しています。学校見学の際はぜひご覧ください。

Web・アプリ実習室

ホームページやアプリケーション開発に関する知識、技術を学ぶための教室。

ネットワーク実習室

ネットワークのしくみや設定などを学習します。もちろんプログラミングやオフィスソフトなどの学習も可能です。

デッサン室

この教室では、デッサンの基礎技術を身につけます。デジタルツールが主流ですが、まずは基礎をしっかりと学びます。

ビジュアルデザイン科実習室

ビジュアルデザイン科専用の実習室です。在校生はもちろん、社会で活躍している卒業生の作品も展示しています。

eスポーツルーム

プレイステーション4Pro、プレイステーションVR、Nintendo Switchなどを設置。ゲームクリエイター科とモバイル・アプリケーション科の作品制作に活用します。

キャンパスカレンダー

学ぶことはもちろんですが、充実した学校生活を送ることも大切です。
TMCでは学生会が企画する活動や留学生との交流会などさまざまなイベントがあります。
積極的に参加してかけがえのない思い出と自信を育みましょう。

入学式

4
- 入学式
- 新入生オリエンテーション
- 前期授業開始
- フレッシュマンセミナー

新入生オリエンテーション

5
- スーツ着こなし講座
- 就活メイクアップ講座
- 健康診断

交通安全ボランティア

6
- 校内合同企業説明会
- ボランティア活動
- レクレーション

夏期講習

7
- 校内インターンシッププログラム

校内合同企業説明会

8
- 前期テスト
- 夏休み

痴漢撲滅キャンペーンボランティア

9
- 夏休み
- 夏期講習
- ボランティア活動

校外実習

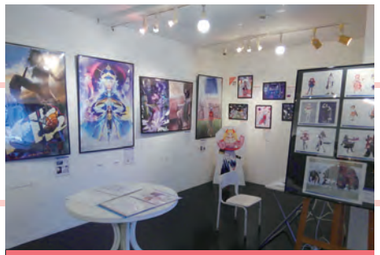
10
- オリエンテーション
- 後期授業開始
- 校内合同企業説明会
- ボランティア活動

レクレーション

11
- レクレーション
- ボランティア活動

就活キックオフセミナー

12
- 冬休み


ビジュアルデザイン科　走展

1
- 授業再開

卒業式

2
- 後期テスト
- ビジュアルデザイン科 走展
- 卒業・進級者発表
- 校内インターンシッププログラム

3
- 就活キックオフセミナー
- 春休み
- 春期講習
- 卒業式

※学校行事は年度により一部変更になる場合があります。

オープンキャンパス 予約不要

本校の授業やカリキュラム、就職、学科の特徴など分かりやすくご説明します。
不安や心配なこと、気になることは遠慮なく質問してください。
もちろん、保護者の方や友達と一緒でも歓迎です。皆さんの参加をお待ちしています。

参加者特典（入学対象の方）
- 入学選考料２万円を免除！
- 特待生に優先選考します！

開催時間

13:00～16:00（受付12:30～）

オープンキャンパス日程（2021年度募集）

4月	25(土)	5月	9(土)	23(土)	
6月	6(土)	20(土)	7月	4(土)	18(土)
8月	18(火)	22(土)	25(火)	29(土)	
9月	12(土)	26(土)	10月	10(土)	24(土)
11月	14(土)	28(土)	12月	12(土)	
1月	16(土)	30(土)	2月	13(土)	27(土)
3月	13(土)				

プログラム

全般・募集要項説明　30分間
学校の特徴・就職実績・学納金・出願書類などご説明します。

学校見学　15分間
実習室を中心に校内を見学します。

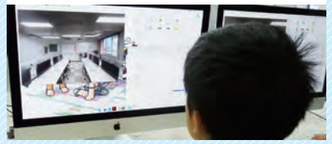
学科説明・体験実習　90分間
カリキュラムの説明と簡単な実習を行います。先生が優しく丁寧に教えてくれます。
※体験実習は希望者のみ

質疑応答
気になる点があったら遠慮なく質問してください。

体験実習

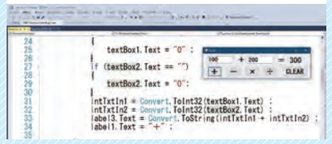
オリジナル缶バッジにチャレンジ！
ビジュアルデザイン科
キャラクターデザイン、イラストなどを描く技術・知識を体験してみよう！描いた作品はオリジナルグッズとしてプレゼントします！

ゲームプログラミングにチャレンジ！
ゲームクリエイター科
モバイル・アプリケーション科
簡単なゲームを制作します。完成したらサーバーにアップ。スマホにダウンロードして遊べます。



ホームページ制作にチャレンジ！
Webエンジニア科
ホームページのしくみをわかりやすく解説します。もちろん初心者大歓迎です！オリジナルのWebデザインを体験してみよう。

計算機のプログラミングにチャレンジ！
情報処理科
私たちの身近にはプログラムがどのように関わっているのだろう？分かりやすい実習を通してプログラマーの仕事を体験してみよう。



※実習内容は一部変更になる場合があります。